



REGLAMENTO ESPECIAL TORNEO

El campeonato se regirá por las Reglas Oficiales de Softbol vigentes desde el año 2018 hasta el 2021, y las adaptaciones especiales que aparecen en el presente Reglamento.

1. Los juegos que sean interrumpido en cualquier entrada por lluvia u otro motivo con la anotación empatada, clasificarán como sellados. En cualquier otro caso, se aplicará todo lo estipulado por las Reglas, ejemplo si el home club está ganando el juego y llueve y hay que parar el partido automáticamente se le adjudica la victoria el equipo home club. Los Juegos para ser validos tiene que llegar a la cuarta entrada, si se agota el tiempo hay que completar las 4 entradas a no ser que este ganando el home club por tanto una vez que el equipo visitante consuma su 4ta entrada ya el juego es considerado valido.
2. El forfait (No presentación) se aplicará pasado 15 minutos después de la hora señalada para el inicio del 1 juego. Los demás juegos se aplicarán a los 5min.
3. Todas las protestas serán resueltas al momento de producirse. De no ser posible, el fallo definitivo se ofrecerá antes del próximo juego del equipo que presento la protesta. El director que formule una protesta al tribunal del campeonato y esta no progrese, será suspendido por dos juegos. No se incluye en esta penalidad la reanudación de un juego sellado.
4. Los directores o jugadores que sea expulsados por algún árbitro por ofensas, serán expulsados 3 juegos y según la gravedad de los hechos que produjeron la expulsión, el tribunal del campeonato pudiera dictaminar suspensiones adicionales, llegando incluso a la separación definitiva del torneo. Los jugadores expulsados no pueden estar dentro de los bancos de juegos.
5. Jugador que incurra en burla al juego se le concederán 3 bases al bateador y al jugador infractor se expulsara del juego.
6. Pueden correr por el receptor y el lanzador cualquier jugador que este en la alineación, si el corredor emergente se lesiona entra un jugador del banco y se queda jugando en su posición y el lesionado no podrá regresar al juego.
- 7: Si una bola en zona fear golpea al corredor encima de la base sin estar el defensor en posición de fildearla pues es bola viva y en juego si de lo contrario el defensor está en posición de fildearla es puesto out el corredor y el bateador se envasa por bola ocupada.
8. La regla del Ko se aplicara por diferencia de 13 carreras en el 4to inning, diferencia de 10 en el 5to inning y Super Ko por diferencia de 15 en el 3er inning. Si un juego se va a extraining se colocaran en base los 2 últimos out de la entrada anterior, en 2B y en 1B.

9. Si un lanzador realiza 2 picheos ilegales será sacado de box, si realiza un lanzamiento ilegal y el bateador conecta hit, el bateador bate y se le cuenta un lanzamiento ilegal, por otra parte si a un mismo lanzador los expulsan en dos juegos por realizar lanzamiento ilegales, tendrá 10 partidos sin poder lanzar y si lo expulsan una 3ra vez no podrá lanzar en el resto de la temporada.

10. Siempre que quede tiempo de juego hay que seguir jugando, ejemplo si el Home Club está perdiendo por 5 carreras y le queda 1 min de juego y tiene un corredor en base se puede mandar a salir a corredor para que el árbitro decreta el 3er out y de esta forma ir defender y así ganar la posibilidad de jugar otro inning más, siempre y cuando sea el 7mo inning o antes del 7mo inning.

11. Siempre que quede tiempo, así sea 1 min de juego se abre entrada.

12. Si a la hora del comienzo del partido, 5 min después de la hora pactada, el equipo visitante no ha entregado el line up, automáticamente se sanciona con 3 out y pierde la oportunidad de batear en la primera entrada, lo mismo aplica para el home club.

13. Si tienes los 9 jugadores para empezar el partido y lo demoras esperando que te llegue el 10 mo jugador y comienzas el juego después de la hora pactada por esta razón, empiezas el juego perdiendo por 5 carreras y tienes 15 min para empezar el juego, de sobrepasar ese tiempo automáticamente pierdes el juego por forfeit.

-Prohibido bebidas alcohólicas en el terreno el equipo que viole esta reglamentación será penalizado con la suspensión del torneo.

-Solo estarán en el terreno los dos equipos participantes en el juego y los equipos que jueguen detrás entrarán después de retirado los que están en juego.

-En el dogout solo estarán los jugadores.

-Los equipos deben de llegar media hora antes del juego para calentar en el terreno de afuera.

-No se permitirá jugar en short, desmangado, camisetas.

-La nómina será máximo de 20 peloteros, no se darán más altas después de tener la nómina completa, se puede completar hasta el juego 6 de su equipo o la 3ra semana, no se darán bajas a jugadores que ya hayan jugado, cuando un equipo le hayan jugado los 20 atletas y ponga a jugar al 21 automáticamente se le confisca el juego por la presidencia de la liga por uso de jugador impropio o ilegal, jugador que haya jugado con un equipo no podrá jugar con otro, de detectarse esta infracción se confisca automáticamente el juego(en estas dos variantes en caso de perder el equipo infractor comienza el siguiente partido con 7 carreras abajo).

- Los equipos podrán jugar a la defensa con 9 o 10 jugadores y a la ofensiva se podrá utilizar un bateador designado y dos bateadores asignados, esto es opcional, todos los jugadores abridores incluyendo al BD y los 2 BA pueden ser sustituidos y reingresar una vez al juego.

-El juego podrá comenzar con 9 jugadores como cifra mínima, se podrá aumentar con 1 jugador en cualquier entrada siempre a la defensa primero.

-Si empiezas el juego con 10 jugadores, lo puedes terminar con 9 solo si se lesiona.

-No se permiten robos de base, ni toque de bola.

-Se jugará con la regla del receptor activo.

-El receptor estará obligación de devolver directamente la bola al lanzador, Penalidad una bola para el bateador.

-El receptor no puede bloquear el home, siempre se cantara quieto en la jugada, si lo hace por segunda vez en el mismo juego de cambiara a otra posición.

-Solo se aceptarán protestas basadas en posibles infracciones de las reglas o reglamento por parte de los árbitros. Si dicha protesta no progresa el director será suspendido por dos juegos. Todas las protestas serán resueltas en el terreno al momento.

No será permitido que un jugador este en dos o más Equipos. Penalidad: El jugador que incurra en este hecho, es considerado indisciplina grave y será suspendido de la competencia. Y el juego en donde participa siendo infractor será confiscado.

-Por cada lanzamiento ilegal se le concederá una bola al bateador y una base al corredor o corredores sin riesgo alguno de ser "out".

-Si el lanzador completa el lanzamiento de la bola y el bateador batea la bola en un lanzamiento ilegal y este llega quieto a 1ra base y todos los corredores avanzan por lo menos una base entonces la jugada es válida y el lanzamiento ilegal se anula. Toda acción como resultado de la bola bateada queda libre y no se da ninguna opción.

-Se permite 3 conferencias a los lanzadores en las 7 primeras entradas o dentro del tiempo reglamentario. En caso de extra inning una por entradas.

-Se permitirá una conferencia ofensiva por entrada. El que insista en realizar una de más será expulsado del juego.

Ante cualquier duda no molestar a Luis Escobar si están en pleno no serán atendidos, revisar el reglamento en la página web, para eso está ahí y todos ustedes tienen internet en el teléfono.

Reglas Disciplinarias

1-Jugador que ofenda a los Ampayers será suspendido 3 juegos a partir del próximo juego.

2-Jugador q sea suspendido 2 veces en la misma temporada será suspendido toda la temporada

3-Ningún jugador puede discutir ningún strike ni bola jugador que reclame será suspendido del juego, puede jugar el próximo juego, pero si el jugador es suspendido nuevamente por reclamar será suspendido 10 juegos

4-Jugador que tire un bate será suspendido 1 juegos y si lo vuelve a tirar en otro juego suspendido por el resto de la temporada.

5-Jugador que marque con el bate en forma de reclamo será suspendido 4 juegos

6-Jugadores o mánager q se vean involucrado en una pelea serán suspendidos de la temporada

7-Jugador que agrede físicamente a un Umpire será suspendido 3 temporadas y después de las 3 temporadas se hará una reunión para definir si se dejará jugar nuevamente

8-Jugadores que agredan algún jugador serán suspendidos toda la temporada

9-Jugador que agrede a otro jugador será suspendido toda la temporada el otro jugador agredido será suspendido 4 partidos

10-No hay reclamo sobre estos reglamentos si no estás de acuerdo con estos reglamentos retírese de la liga

11-Mánager q quiera poner un juego bajo protesta deberá pagar 200\$ si gana el reclamo se le devolverá el dinero si lo pierde no se le devolverá

12- Los Árbitros advierten una vez a la segunda falta de respeto te vas del juego expulsado.

Sistema de Competencia

17 equipos, se jugara todos contra todos a dos vueltas, clasificando 4 equipos a los cruces, jugándose un sistema paige, la final de 3 a ganar 2.

SISTEMA DE DESEMPATE

Si después de la 7ma entrada o una hora quince minutos (1,45min) de juego, este se encuentre aun empatado, se buscará decisión colocando primero al último bateador que consumió su turno al bate en 2da base de persistir el empate se procederá a colocar a los dos últimos bateadores que han consumido su turno al bate en segunda y tercera y así en las siguientes entradas hasta que se llegue a una decisión.

Para la definición de lugares en el caso de dos equipos empatados:

- 1) El juego entre ellos.
- 2) Por la menor cantidad carreras permitidas entre ellos

Para la definición de lugares con más de dos equipos empatados.

- 1) El juego entre ellos
- 2) Por la menor cantidad de carreras permitidas entre ellos.

3) Por la menor cantidad de carreras permitidas en todo el campeonato.

Para todos los casos, cuando se eliminen equipos, se comienza otra vez desde el primer aspecto hasta la definición de los lugares.

- 1) Los juegos en la final serán de 7 entradas.
- 2) El knockout se declarará con una ventaja de 10 o más carreras a partir de la 5ta entrada y el súper knockout a partir de la 4ta entrada cuando un equipo tenga ventaja de 15 carreras o más.
- 3) Cuando un bateador recibe la cuarta bola y esta es retenida por el receptor sin ir al suelo; el bateador corredor y los corredores no pueden avanzar hacia otra base.

SANCION: Es out el bateador corredor y si violan todos es out el más cercano home.

EXCECION: Si la 4ta bola no es retenida después de haber picar en el suelo.

Si un lanzamiento no es retenido por el receptor de aire y no cae al suelo, haciendo malabares con la bola los corredores en base no podrán avanzar.

-El comité del Campeonato, tendrá facultad para darle solución a cualquier aspecto no previsto en este reglamento.

TRIBUNAL DEL CAMPEONATO.

Luis Escobar