

RESUMEN DEL JUEGO

Juego: 27

I Torneo Coca Cola-2023

10/12/2023

03:00pm



Eliminatoria Brascuba

JUGADORES	VB	C	H	CI	BB	SO	O	A	E	AVE
Antonio Rumbao	2	0	0	0	1	0	3	2	0	0
Adony Vazquez	3	0	0	0	0	0	1	0	0	0
Yosvany Diaz	2	1	1	1	1	0	1	2	0	500
Angel Yoel Rodriguez	3	1	1	0	0	1	4	0	1	333
Yerandy Ramirez	3	1	1	2	0	0	0	0	0	333
Yoandry Ramirez	2	1	2	1	1	0	0	0	0	1000
Reinaldo Izquierdo	3	1	3	1	0	0	1	0	0	1000
Rigoberto Echemendia	1	1	0	0	2	0	4	1	0	0
Raidel Marqueti	2	0	0	0	0	1	0	0	0	0
Ivan Robaina	2	0	1	1	0	0	0	0	0	500
Alain Sotero	2	1	0	0	0	0	1	0	0	0
Gerardo Cuesta	2	1	1	2	0	0	0	0	0	500
Carlos Michel Perdomo	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Jose Francisco Ramirez	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Ricardo Cuesta	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
TOTAL	28	8	10	8	5	2	15	5	1	357



Terreno Coca Cola Rockies

JUGADORES	VB	C	H	CI	BB	SO	O	A	E	AVE
Yunior Araujo	3	1	1	0	0	0	0	0	0	333
Alexander Triana	1	2	0	0	2	0	2	1	0	0
David Machin	3	1	1	2	0	0	3	0	0	333
Yuniel Herrera	3	1	2	1	0	0	0	0	0	667
Roberto Gonzalez	3	1	1	0	0	0	0	0	0	333
Miguel Gonzalez	2	2	1	1	1	0	2	0	0	500
Yoel Boza	3	1	3	1	0	0	6	0	0	1000
Michel Garcia	1	0	1	0	1	0	1	3	1	1000
Andor Robert	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0
Rey Gonzalez	2	0	0	0	0	0	2	0	0	0
Otoniel Alfonso	2	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Rafael Carballo	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0
Reinier Mata	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
Adonis Suarez	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0
Manuel Castaño	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
Kenny Ferrer	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
TOTAL	24	10	10	6	4	0	16	6	3	417

EQUIPOS	C	H	E
Brascuba	8	10	1
Rockies	10	10	3

LANZADORES	EL	VB	H	C	CL	SO	BB	DB	PCL	AVE
Alain Sotero	0,1	7	6	6	6	0	1	0	126,00	857
Yerandy Ramirez	4,2	16	3	3	3	0	3	0	4,50	188
Angel Yoel Rodriguez	0,0	1	1	1	1	0	0	0	0,00	1000
TOTAL	5,0	24	10	10	10	0	4	0	14,00	417

LANZADORES	EL	VB	H	C	CL	SO	BB	DB	PCL	AVE
Rafael Carballo	4,0	18	6	5	5	0	2	0	8,75	333
Roberto Gonzalez	2,0	10	4	3	3	2	3	0	10,50	400
TOTAL	6,0	28	10	8	8	2	5	0	9,33	357

Jonrones
Yerandy Ramirez (1)
Reinaldo Izquierdo (1)
Gerardo Cuesta (1)
David Machin (1)
Yoel Boza (1)
Dobles
Triples
Yuniel Herrera (1)
Roberto Gonzalez (1)

Gana
Roberto Gonzalez
Pierde
Angel Yoel Rodriguez

